



Julien FORTINEAU

- 18 ans
- [Licence info jeu vidéo CNAM ENJMIN](#)
- Bac Général NSI/Maths
- Permis B | Toute la France
- Anglais niveau B2
- julien.fortineau@proton.me
- 07.49.94.84.23
- bolimart.itch.io
- github.com/Bolimart

Développeur en recherche d'alternance

au CNAM ENJMIN en 3 ans à partir de Janvier 2027

4j entreprise / 1j formation distanciel

Mon profil: Team-player autodidacte

Réalisations

Road To Tehemani

Platformer 2D fait en +600 heures avec la formation "Unreal banana". J'ai fait l'entièreté du code blueprint, les VFX Niagara, les materials, les IA, etc.

Death is an opportunity

Un jeu à la "Paper please", réalisé pour la "jamscepticeye" en 72h, en équipe avec des graphistes. J'ai codé et designé l'entièreté du jeu sauf pour les dialogues.

Gliding Gonzalo

Jeu de billard avec des pingouins, réalisé pour la Cozy Winter Jam en 72h, en équipe avec d'autres candidats du CNAM. Je me suis occupé de tout le code et du versioning.

Rasterizer et Ray tracing en python

Du ray tracing et du rasterizing créés à partir de zéro pour le grand oral du Bac, en suivant des blogs sur internet.

Voir plus sur mon portfolio:
julien-fortineau-portfolio.netlify.app



Compétences

- Unreal Engine
- Unity
- C#
- Python
- Linux
- Blender
- GIMP

Soft-skills

- Travail en équipe
- Autodidacte
- Curieux & motivé
- Mature & responsable
- Autonome & organisé

Expériences professionnelles

Emplois estivaux: Maraîchage - Entretien public

Lors de l'été 2024, j'ai travaillé pour commencer à financer mes études. J'ai passé l'été 2025 à travailler sur des projets personnels pour étoffer mes compétences.

Stages: Labo ifremer - CEA - Superette

Lors de mes stages, j'ai pu explorer différents métiers, mais surtout différentes applications de l'informatique, du rendu d'argent à la simulation de réacteurs nucléaires.

Chanteur/Comédien amateur et pro

Depuis mes 8 ans, je joue dans des comédies musicales, en tant que rôle principal ou non. Cela m'a appris à gérer la pression et les imprévus et à travailler en équipe.

Hobbies

Escrime sabre laser - combat & chorégraphie

En Mai 2026, je participe aux nationales de chorégraphie.

Jeu vidéo - Indé au AAA en passant par la VR

Je joue à tous les genres et DA, mais principalement Indé ou Narratif: [Ma Backlog](#).

Comédie musicale, air-soft, littérature, cinéma, informatique, sciences...